

PARQUE INTELIGENTE

• FLAVIO PEREIRA 3ºTEAC N°9 •



RAZÕES

Implementar os conhecimentos adquiridos;
Tornar a vida das pessoas mais facilitada;
Elevadas emissões de gases para o meio ambiente;
Alto tempo de espera.

MATERIAL USADO

1 Arduíno Mega; 6 Sensores LDR's; 12 Led's Vermelhos; 12 Led's Verdes; 30 Resistências; 2 Servos Motores; 2 Botões; 1 Módulo Wi-Fi; 1 Adaptador de Módulo Wi-Fi; 1 BreadBoard e 1 Display de 7 Segmentos.



DESCRIÇÃO

Este projeto consiste num parque de estacionamento acompanhado por uma aplicação.

Este terá sensores LDR's, inseridos no chão e também terá Led's para indicar se o lugar está livre ou ocupado.

APLICAÇÃO

A aplicação que desenvolvi desde raiz, tem como propósito, mostrar às pessoas se têm lugares livres no parque evitando a deslocação até ao próprio.



OBJETIVOS

Melhorar os meus conhecimentos a nível da programação;

Construir uma aplicação desde raiz;

Fazer com que o meu projeto seja implementado nas grandes empresas;

Diminuir as emissões de gases no meio ambiente;
Diminuir o congestionamento e o tempo de espera.